

BALI AFTER DARK | WORDING UPDATE | EN

Execution / Attack / Elimination | No ability or victory changes

ROLE / EVIL

Leyak



NIGHT · GM

Together, living Leyak choose 1 player to attack tonight.

One shared attack. None on night 1.

Hide among the villagers.

GM / ONE NIGHT / GM-LESS

01 / 21

ROLE / GOOD

Balian



AFTER EXECUTION

Privately learn if the executed player was Evil or Not Evil.

While you are alive. Executed players only.

GM

06 / 21

ROLE / GOOD

Penunggu



PASSIVE · ONCE

Survive 1 unblocked night attack. Reveal your role when used.

Not execution or elimination by Ilmu Hitam.

GM / GM-LESS

07 / 21

EXPERIENCE

Melukat



SANGKEP · ONCE PER GAME

Protect yourself from tonight's attack.

Expires at morning. Not execution or Ilmu Hitam.

Purify yourself from danger.

GM / GM-LESS

10 / 21

BALI AFTER DARK | WORDING UPDATE | EN

Execution / Attack / Elimination | No ability or victory changes

EXPERIENCE

Ngayah

SANGKEP · ONCE PER GAME

Protect 1 other living player from tonight's attack.

Not yourself. Expires at morning.

Offer protection through service.

GM / GM-LESS

12 / 21

EXPERIENCE

Ilmu Hitam

SANGKEP · ONCE PER GAME

Arm now. If you are executed, eliminate 1 other living player.

Only your execution triggers this effect.

GM / GM-LESS

14 / 21

EXPERIENCE

Kerauhan

SANGKEP · ONCE PER GAME

Choose 1 already-executed player. Privately learn their exact role.

Not players eliminated by attacks or Ilmu Hitam.

GM

15 / 21

ROLE / CURSED

Kutukan

WIN CONDITION

You win if you are executed.

One Night only. You may share victory with Evil.

You seek your own end.

ONE NIGHT

09 / 21

BALI AFTER DARK | WORDING UPDATE | JA

Execution / Attack / Elimination | No ability or victory changes

役職 / 悪

Leyak



夜・GM
生存中のLeyak全員で、今夜襲撃する1人を選ぶ。
襲撃は全員で1回。初夜は襲撃しない。
村人の中に、身を潜めよ。

GM / ONE NIGHT / GM-LESS 01 / 21

役職 / 善

Balian



処刑のあと
処刑された人が「悪／悪ではない」かを、ひそかに知る。
自分が生存中のみ。処刑された人だけを判定。

GM 06 / 21

役職 / 善

Penunggu



常時・1回限り
防がれていない夜の襲撃を1回耐える。
発動時、役職を公開する。
処刑・Ilmu Hitamの道連れは防げない。

GM / GM-LESS 07 / 21

体験

Melukat



話し合い中・1ゲームに1回
次の夜の襲撃から、自分を守る。
朝に失効。処刑・Ilmu Hitamの道連れは防げない。
危険を清め、遠ざける。

GM / GM-LESS 10 / 21

BALI AFTER DARK | WORDING UPDATE | JA

Execution / Attack / Elimination | No ability or victory changes

体験

Ngayah



話し合い中・1ゲームに1回
次の夜、他の生存者1人を襲撃から守る。

—

自分は選べない。朝に失効。

—

誰かのために、その力を。

GM / GM-LESS

12 / 21

体験

Ilmu Hitam



話し合い中・1ゲームに1回
今、公開して待機する。以後、自分が
処刑されたら他の生存者1人を道連れに
する。

—

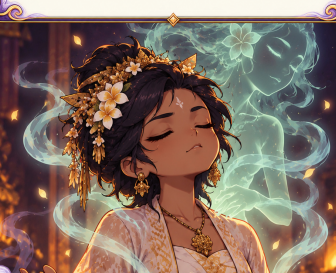
発動するのは、自分の処刑時だけ。

GM / GM-LESS

14 / 21

体験

Kerauhan



話し合い中・1ゲームに1回
既に処刑された1人を選び、正確な役職
を自分だけが知る。

—

襲撃・Ilmu Hitamの道連れで死亡し
た人は対象外。

GM

15 / 21

役職 / 特殊

Kutukan



勝利条件
あなたが処刑されたら、あなたは勝利
する。

—

One Night専用。悪陣営と同時勝利も。

—

自分の終わりを求めて。

ONE NIGHT

09 / 21